


















RECURSOS DESCARGABLES		
Título del material	Descripción	
Apoyo a la narración		Material para trabajar los nexos en una estructura narrativa: cuento tradicional.
Biblioteca		Tablero para emplear en entornos comunitarios: la biblioteca, para hacer peticiones y poder contar lo que se ha realizado.
Caperucita Roja		Tablero para fomentar la narración autónoma del cuento.
El verano: Baby Einstein		Plantilla para comunicador Communication Builder para hacer comentarios mientras se ve una película.
Guiones conversacionales		Guiones para emplear en entornos comunitarios (el centro comercial) para comprar: la entrada del cine, palomitas, una hamburguesa.
Os cuento lo que pasó el fin de semana en casa		Ficha para que los alumnos cuenten en la asamblea lo que han hecho en casa el fin de semana.
Hoy he tenido una sorpresa		Ejemplo de pictogramas realizados con una alumna para recordar una vivencia importante en la escuela y poder contarla con apoyo gráfico en casa.
Rutinas		Un alumno emplea su ayuda técnica para responder a preguntas y hacer comentarios.
Hansel y Gretel		Un alumno cuenta con ayuda de un tablero el cuento de Hansel y Gretel.
Pocoyó los animales		Plantilla para comunicador Communication Builder para hacer comentarios mientras se lee y mira el libro de Pocoyó los animales.
Qué haremos el fin de semana		Guión para ayudar a un alumno a que haga preguntas.



Qué hemos hecho el fin de semana		Similar al anterior.
Vivencias		Ejemplos de murales con fotografías y tableros para que los alumnos de forma espontánea puedan acercarse a recordar vivencias y compartirlas con otros.
Secuencia peluquería		Secuencia de acontecimientos conversacionales en una situación real o de juego simbólico con otros niños.
Tablero peluqueros		Tablero para hacer declaraciones y peticiones en una situación de juego.