









RECURSOS DESCARGABLES	
Título del material	Descripción
Evaluación de intereses y preferencias	 Cuestionario sobre intereses.
Registro de observación inicial del juego del niño.	 Registro basado siguiendo el modelo propuesto por DELETREA, 2009.
Registros de intervención para el tiempo de juego.	 Registro de juegos circulares de interacción y de contacto físico, de causa efecto, juego motor social, de juegos con juguetes para la interacción, de imitación de juego funcional con juguetes que combinan habilidades motrices y visuales, y para jugar con juguetes que no tienen una utilidad clara.
Panel de elección para jugar autónomamente en el ordenador	 Se trata de un panel para elegir ver las imágenes de sus dibujos favoritos.
Juego Causa efecto	 Juego con juguetes de causa efecto, en el ordenador y con la música.
Imágenes para realizar tableros de elección para la sesión de juego motor, juego de atención conjunta y juego de causa efecto.	 Para fomentar la elección dentro de las sesiones de juego. Han sido trabajados siguiendo la metodología PECS (Sistema de comunicación mediante el intercambio de imágenes) Frost y Bondy (1992).
Panel de elección para el ordenador.	 Han sido trabajados siguiendo la metodología PECS (Sistema de comunicación mediante el intercambio de imágenes) Frost y Bondy (1992).
¿Quién soy?: Pinocho y Libro Selva	 Se trata de presentaciones para manejar autónomamente y trabajar la relación causa efecto y los personajes de los cuentos trabajados: Pinocho y libro de la selva.