

MATERIALES COMERCIALES Y/O DE LIBRE DISTRIBUCIÓN	
MATERIAL	DESCRIPCIÓN
<p>Casitas ,Bebés, Ropas</p>  <p>Maletín del médico</p>  <p>Animales</p>  <p>Garajes, Aeropuertos, Trenes...</p>  <p>Cocinitas y electrodomésticos</p>  <p>Supermercados</p>	<p>Juegos que representan experiencias de la vida real.</p> <p>Materiales extraídos del catálogo www.ude.es</p>

 <p>Teléfonos</p> <p>Peluquería</p>	
<p>Encajable, pinchitos...</p>  <p>Atelier Tris, Acrobatcolor....</p>  <p>Series con modelos</p>  <p>Lotos</p> 	<p>Juegos funcionales con estructura clara en los que se ve claramente qué es lo que hay que hacer y cuál es el principio y el final de la actividad.</p> <p>Materiales extraídos del catálogo www.ude.es</p>



<p>Disfraces</p>  <p>Marionetas</p> 	<p>Material para aplicar el juego imaginativo</p> <p>Materiales extraídos del catálogo www.ude.es</p>
<p>Muñecos de Barrio Sésamo, de Caillou, de Disney, Micky, dinosaurios, teletubbis, Lunnis...</p>	<p>Juguetes para captar la atención y canalizar el interés de los diferentes niños (estos serán diferentes en cada niño)</p>
<p>Tasks galore</p>  <p>Structured Steps to Social Engagement and Symbolic Play</p> <p>Laurie Eckenroffe Kathy Hearsey</p> <p>Pat Fennell Beth Reynolds</p>	<p>Material útil para obtener ideas y programar y elaborar el material de nuestras sesiones.</p> <p>www.tasksgalore.com</p>