









RECURSOS DESCARGABLES	
Título del material	Descripción
Evaluación de los intereses y preferencias	 <p>Es muy importante partir de los intereses y preferencias tanto en el contexto familiar como en el contexto escolar. Esta evaluación se ira actualizando puesto que los intereses van variando.</p>
Registro inicial de observación de su juego	 <p>Es muy importante este aspecto como punto de partida de ahí la importancia de dedicarle tiempo y de que este aspecto quede reflejado por escrito.</p>
Juego a los globos Juego a las pompas	 <p>Son tablero con apoyo visual para trabajarlos a través de la señalización con los que el niño pasará a tener un papel más activo en el juego realizando peticiones de dos elementos. (Sujeto+ Verbo).</p>
Voy al médico	 <p>Guiones de juego simbólico sencillos con tableros de elección para tomar decisiones dentro del juego.</p>
Jugar a la casita Jugar a los coches	 <p>Tableros con soporte visual organizados siguiendo la clave de Fitzgerald, 1954. Facilitan al niño la toma de decisiones dentro de su juego y ayudan a mejorar su estructura argumental.</p> <p>Hay tableros de diferente dificultad. En el de jugar a los coches además de los tableros de elección se encuentran diferentes modelos de carreteras con un estructura viso espacial clara.</p>
Juego con la muñeca	 <p>Tablero PECS para jugar con la muñeca.</p>
Tableros de elección de juego simbólico y juego funcional	 <p>Para fomentar la elección dentro de las sesiones de juego. Han sido trabajados siguiendo la metodología PECS (Sistema de comunicación mediante el intercambio de imágenes. Frost y Bondy (1992)).</p>
Ayudas visuales para anticipar los turnos	 <p>Señales visuales que resultan muy útiles para las situaciones de juego grupales.</p>