



OBJETIVOS	CONTENIDOS
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Aumentar la calidad de vida de nuestros alumnos al dotarles de mayores habilidades para su tiempo de ocio.</b></li><li>• <b>Ayudar a la persona con TEA a diferenciar ficción de realidad.</b></li><li>• <b>Proporcionar formas de juego funcional, reglado y simbólico de forma más compleja y espontánea.</b></li><li>• <b>Dotar al juego de estructura argumental y narrativa.</b></li><li>• <b>Compartir juegos con iguales.</b></li><li>• <b>Enseñar a realizar dibujos creativos.</b></li><li>• <b>Facilitar el uso de los recursos de la comunidad relacionados con el ocio (ludotecas, parques, ir al cine, bibliotecas...), utilizando el juego como una habilidad de adaptación al medio</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ficción y realidad.</li><li>• Juego funcional.</li><li>• Juego simbólico.</li><li>• Juego sociodramático.</li><li>• Función declarativa.</li><li>• Habilidades sociales.</li></ul>