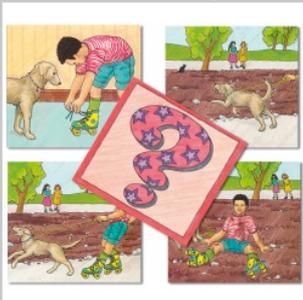
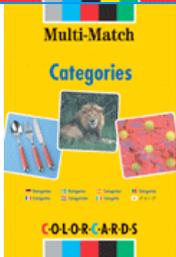
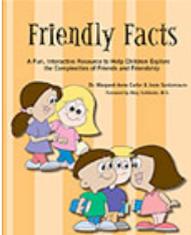
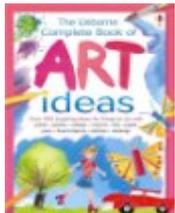


MATERIALES COMERCIALES Y/O DE LIBRE DISTRIBUCIÓN	
MATERIAL	DESCRIPCIÓN
<p>KELBAZAR!</p> 	<p>Se trata de adivinar objetos o cosas a otros jugadores utilizando diversas y variadas formas geométricas de madera. Poniendo en juego la imaginación para representar diferentes figuras con formas geométricas</p> <p>Material extraído del catálogo www.hoptoys.es</p>
<p>Juegos con historias secuencializadas visualmente con cartas sorpresa.</p>  	<p>Consta de 25 historias relatadas entre 5 y siete imágenes que se puede observar y relatar. Pero también hay cartas de de interrogación que interrumpen la historia y modifica su curso. El niño deberá encontrar lo que sigue o el fin de la historia ejercitando su imaginación.</p> <p>Material extraído del catálogo www.hoptoys.es</p> <p>Material extraído del catálogo www.childreach.co.uk</p>
	<p>Juego de cartas de asociaciones de parejas de diferentes categorías que nos pueden ser útiles para imaginar como sería si mezcláramos un animal con otro... para establecer asociaciones entre dos imágenes que no tienen inicialmente nada que ver.</p> <p>Material extraído del catálogo www.childreach.co.uk</p>
<p>Teatro y marionetas</p> 	<p>Material extraído del catálogo www.childreach.co.uk</p>

<p>Dibujos animados, series favoritas de televisión, y películas.</p> 	<p>Nos resultan muy interesantes para trabajar la distinción entre ficción y realidad.</p>
<p>Monfort, M. y Monfort, I. (2001): En la mente. Un soporte para el entrenamiento en las habilidades pragmáticas. Madrid: Ethna ediciones</p> 	<p>Algunas de las escenas y de las propuestas didácticas nos pueden resultar muy interesantes para ayudar a comprender a los demás en las situaciones de juego.</p>
<p>Friendly Facts</p> 	<p>Recurso interactivo para ayudar a los niños a la comprensión de la amistad. Material extraído del catálogo www.asperger.net</p>
<p>Libros de manualidades</p> 	<p>Libros para fomentar la expresión plástica creativa nos pueden resultar muy interesantes para programar. Material extraído del catálogo www.autismeachingtools.com</p>
<p>Juegos reglados de mesa</p> 	<p>Juegos reglados de mesa del tipo a la oca, el lince, el quién es quién...</p>